

AQUA CHALLENGE

Teilnahme als Einzelperson oder Gruppe
ab 10 Jahren



1



2



5



4



3





Aufgabe: Übersetzen mit dem Boot vom Hafen zur Plattform.

Wie: Durch ziehen am Seil bewegt sich das Boot vorwärts.

Besonderes: Bereit machen im Boot, Uhr läuft ab Startkommando.

ACHTUNG: Vorsicht beim Aussteigen vom Boot auf den Steg und die Plattform.

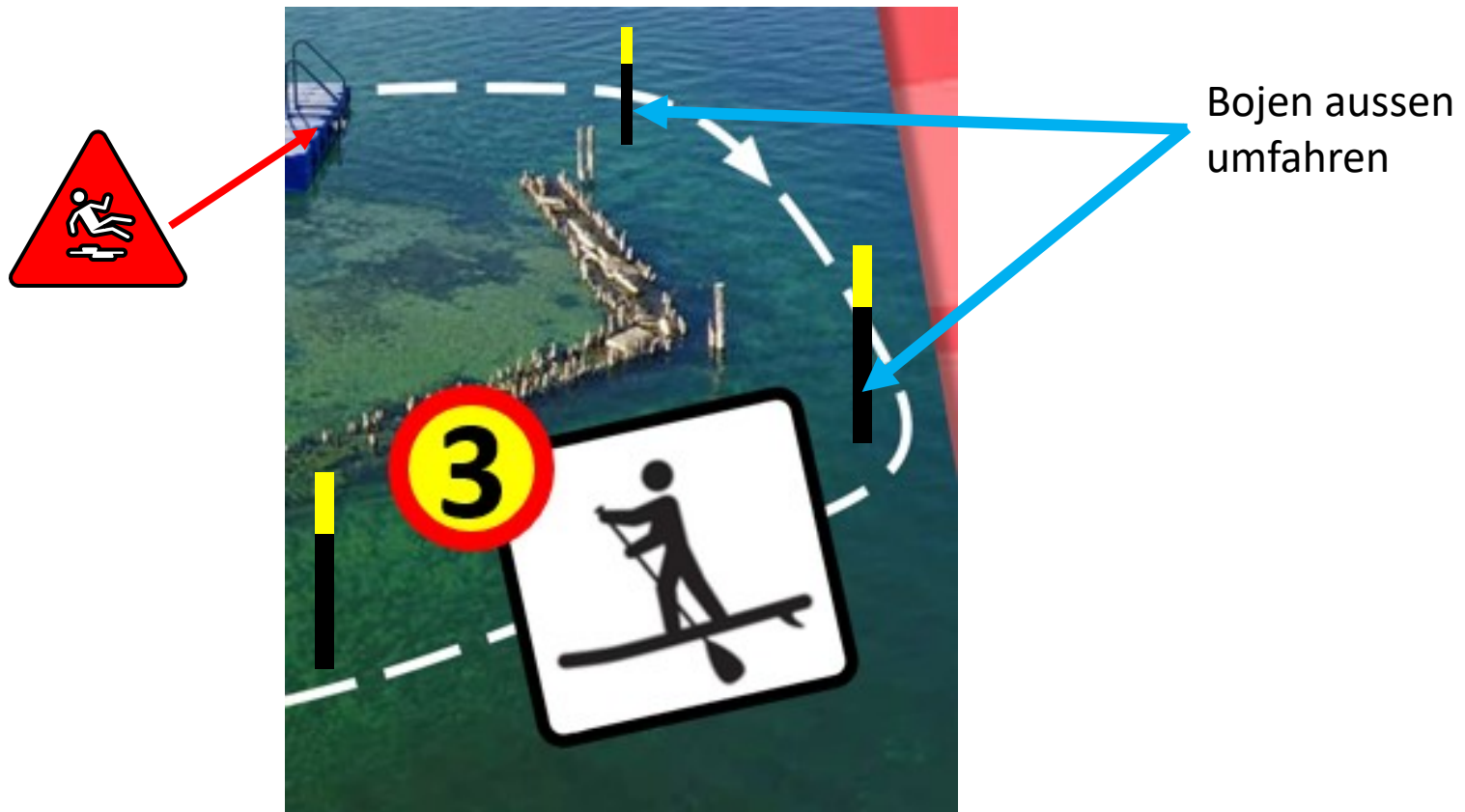


Aufgabe: Vorgeschriebenes Zielgewicht ($\pm 10\%$) mit Wasser in drei Versuchen treffen.

Wie: Wasser aus dem See in das Gefäss schöpfen, Gefäss zur Waage bringen und wägen.

Besonderes: Das Gewicht sieht nur die Jury und sagt nur zuviel oder zu wenig.

ACHTUNG: Nach 4 gescheiterten Versuchen gibt es eine Zeitstrafe von 2 Minuten. Die Zeit wird bei Zieleinlauf dazu addiert.

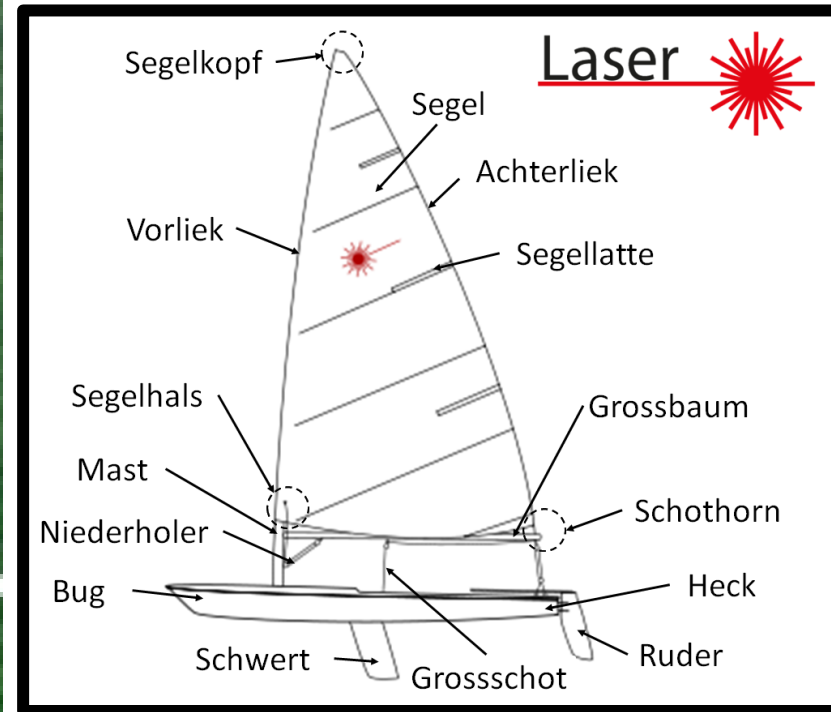
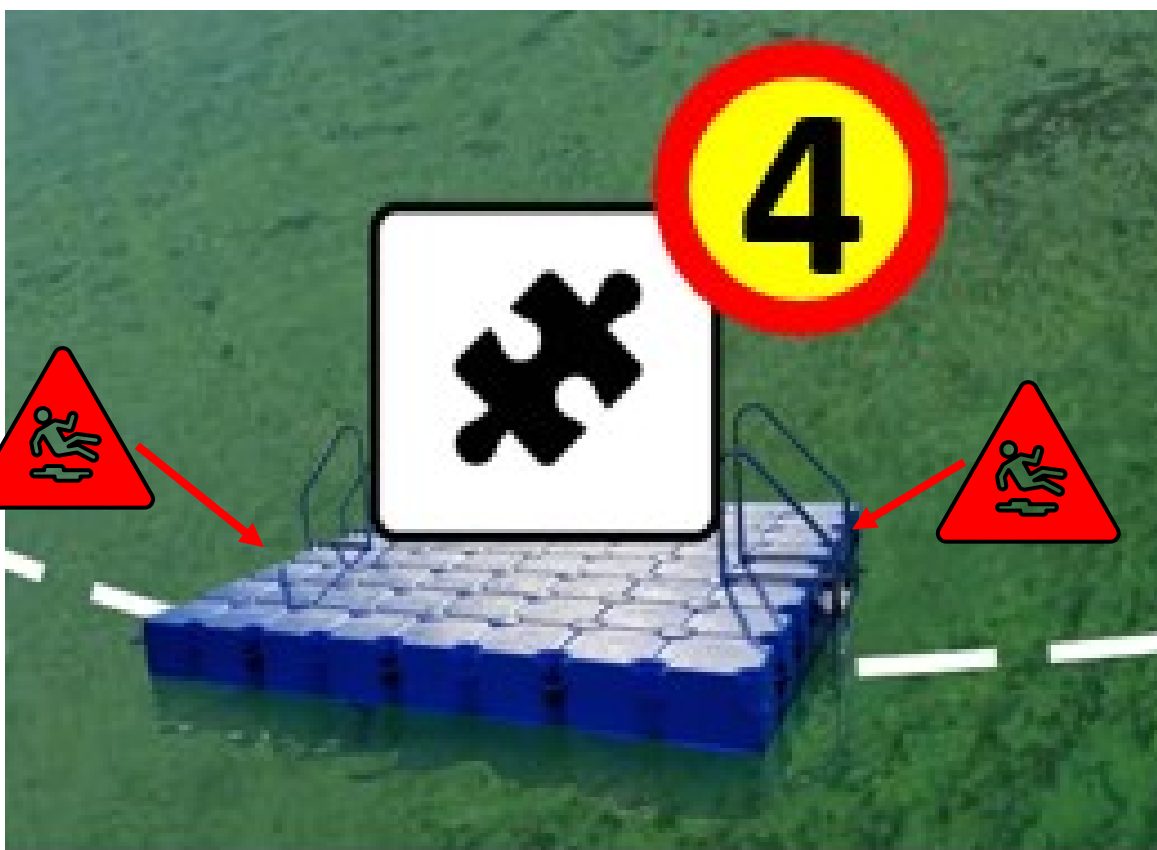


Aufgabe: Mit dem SUP zum nächsten Ponton gelangen.

Wie: stehend mit dem Paddel, liegend mit den Händen, schwimmend und das SUP ziehend... ganz egal wie. SUP und Paddel müssen zum nächsten Ponton gebracht werden.

Besonderes: Bojen müssen aussen umfahren werden.

ACHTUNG: Vorsicht beim Auf- und Aussteigen vom SUP auf den Steg und die Plattform.



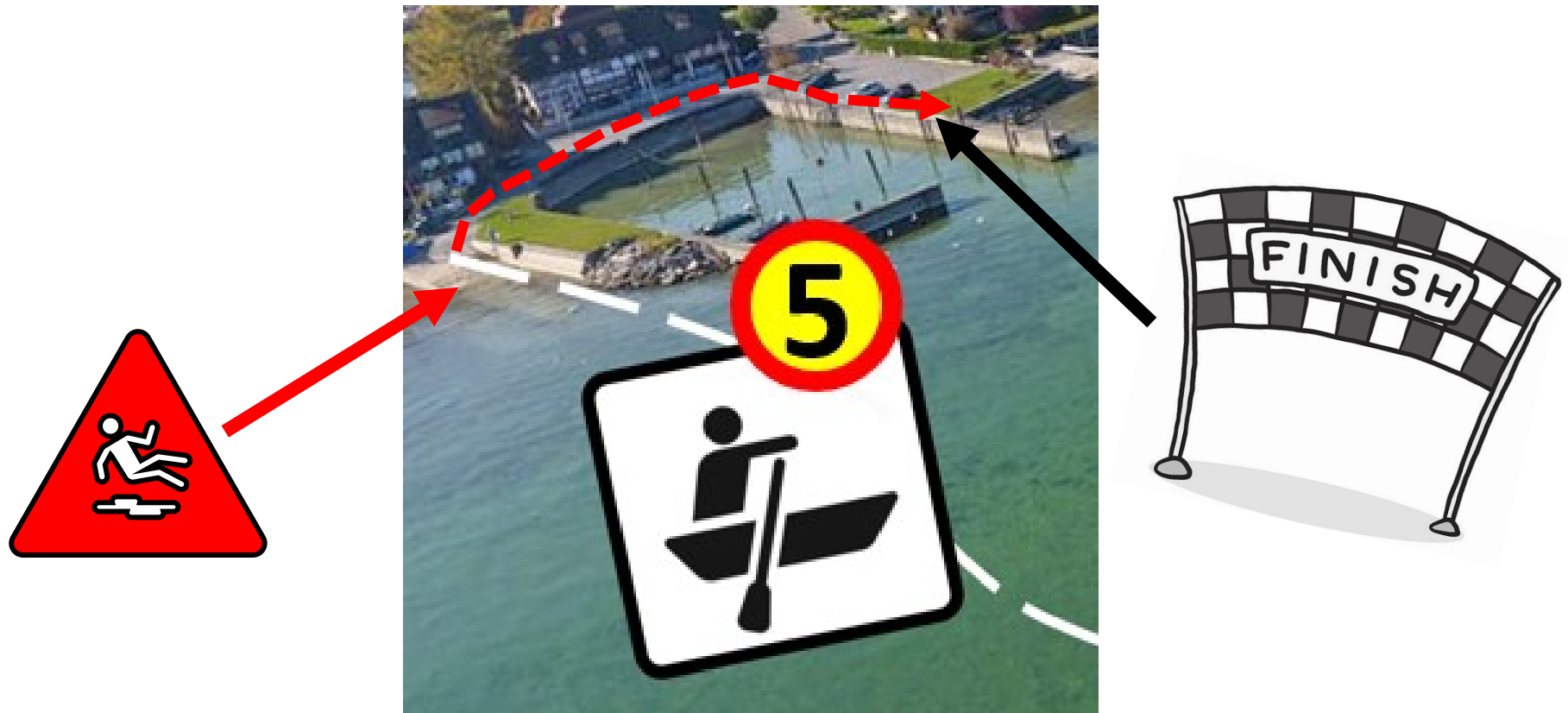
Beispiel 😊

Aufgabe: Bootsteile (von einem Segelboot) richtig zuordnen.

Wie: Namensschilder mittels Klüpperli am richtigen Ort platzieren.

Besonderes: Alle Schilder platzieren, dann die Jury rufen, diese kontrolliert auf Richtigkeit.

ACHTUNG: Nach 4 gescheiterten Versuchen gibt es eine Zeitstrafe von 2 Minuten. Die Zeit wird bei Zieleinlauf dazu addiert.



Aufgabe: Mit dem Boot von der Plattform zum Hafen rudern und zurück ins Ziel rennen.

Wie: Durch gleichmässiges Rudern bewegt sich das Boot vorwärts.

Besonderes: Ausstieg beim Schlipf.
Zurück rennen innerhalb der Absperrung.
Beim Zieleinlauf wird die Zeit gestoppt.

ACHTUNG: Vorsicht beim Schlipf. Kann rutschig sein. Entlang vom Geländer hoch gehen.